**Fakultet strojarstva, računarstva, i elektrotehnike , Mostar**

**Prijedlog projekta:**

„GameStars-online gaming“

**Verzija:** 1.0

**Voditelj projekta:** Andrija Soldo

**Mostar, travanj 2024.**

**Sadržaj**

[1. Osnovne informacije 3](#_Toc144224744)

[1.1. Puni naziv projekta 3](#_Toc144224745)

[1.2. Skraćeni naziv projekta 3](#_Toc144224746)

[1.3. Naručitelj projekta 3](#_Toc144224747)

[1.4. Voditelj projekta 3](#_Toc144224748)

[2. Opis problema i predloženog rješenja 4](#_Toc144224749)

[2.1. Kratak opis problema 4](#_Toc144224750)

[2.2. Ciljevi projekta 4](#_Toc144224751)

[2.3. Doseg projekta 4](#_Toc144224752)

[3. Svrha projekta i očekivani rezultati 5](#_Toc144224753)

[3.1. Rezultati 5](#_Toc144224754)

[3.2. Potencijalni korisnici i tržište 5](#_Toc144224755)

[3.3. Kriteriji za mjerenje uspješnosti 5](#_Toc144224756)

[4. Prilozi 6](#_Toc144224757)

# Osnovne informacije

## Puni naziv projekta

“GameStars-online gaming„ - sustav za organizaciju i sprovođenje online turnira u različitim igricama.

## Skraćeni naziv projekta

„GameStars-online gaming“

## Naručitelj projekta

„eSportsElite“

Ulica Trutina 10

10000 Zagreb Hrvatska

## Voditelj projekta

Andrija Soldo

Donji Veliki Ograđenik 50

88265 Čerin

Bosna i Hercegovina

# Opis problema i predloženog rješenja

## Kratak opis problema

Problemi s postojećim platformama za organizaciju online turnira uključuju nedostatak sveobuhvatnosti, tehničke poteškoće tijekom prijenosa uživo, kompleksnost korisničkih sučelja i ograničenja pristupa za geografski raznoliku publiku. Potrebno je stvoriti inovativnu platformu koja će pružiti visokokvalitetno, jednostavno za korištenje, sveobuhvatno iskustvo za organizatore i sudionike turnira u različitim igrama. Projekt "GameStars" rješava te probleme i cilja na stvaranje platforme koja će biti središnje mjesto za sve gaming ljubitelje, s naprednim značajkama i prednostima za sve korisnike.

## Ciljevi projekta

Cilj projekta "GameStars" je stvoriti inovativnu platformu za organizaciju online turnira u različitim igrama, koja će zadovoljiti potrebe korisnika pružajući im visokokvalitetno, intuitivno i personalizirano iskustvo. Platforma će omogućiti širok spektar igara i turnira, prilagođenih interesima korisnika. Stabilan i kvalitetan prijenos uživo bit će osiguran, omogućavajući brz pristup i sudjelovanje na turnirima putem različitih uređaja. Dodatno, sigurnost korisnika bit će prioritet, osiguravajući zaštitu osobnih podataka tijekom korištenja platforme. Platforma će biti dostupna putem pretplate, pružajući korisnicima pristup širokom spektru turnira za fiksnu mjesečnu naknadu. Konačni cilj je stvoriti centralnu točku za sve ljubitelje igara, pružajući im jedinstveno, kvalitetno i uzbudljivo iskustvo sudjelovanja u online turnirima.

## Doseg projekta

Platforma GameStars pruža svoje usluge putem interneta korisnicima diljem svijeta, bez obzira na njihovu lokaciju ili vremensku zonu. S obzirom na to da je platforma online, nema fizička ograničenja i može se pristupiti bilo gdje gdje postoji internetska veza. Time se omogućuje globalni doseg i ciljanje širokog spektra igrača diljem svijeta. Cilj je pružiti platformu koja će biti prilagođena potrebama i interesima različitih skupina igrača, uključujući igrače svih dobnih skupina, različite igračke vještine i interese za različite žanrove igara. Platforma će biti dostupna 24 sata dnevno, omogućavajući igračima fleksibilnost u sudjelovanju u turnirima u skladu s njihovim rasporedom. GameStars će biti dostupan na različitim uređajima, uključujući računala, pametne telefone, tablete i igraće konzole, što će povećati dostupnost i popularnost platforme. Marketinške strategije uključivat će digitalno oglašavanje, korištenje društvenih mreža, sponzorstva igraćih događaja i partnerstva s relevantnim brendovima kako bi se privukli novi korisnici i održala angažiranost postojećih.

.

# Svrha projekta i očekivani rezultati

## Rezultati

Rezultat projekta "GameStars" bit će potpuno funkcionalna i napredna platforma za organizaciju online turnira u različitim igrama. Platforma će nuditi širok spektar turnira, uključujući popularne naslove i manje poznate igre, prilagođene različitim interesima igrača. Korisnicima će biti omogućeno jednostavno pretraživanje i prijavljivanje na turnire, filtriranje po igrama, datumima i vrstama turnira. Osigurat će se stabilan prijenos uživo bez prekida ili kašnjenja. Platforma će biti dostupna na različitim uređajima, omogućavajući sudjelovanje u turnirima u bilo kojem trenutku i na bilo kojem mjestu. Velika pažnja bit će posvećena sigurnosti korisnika i njihovih podataka. Kontinuirano će se održavati i poboljšavati s dodavanjem novih značajki i funkcionalnosti. Testiranje će biti obavezno kako bi se osiguralo optimalno korisničko iskustvo i ispravno funkcioniranje platforme. Klijentu će biti isporučena detaljna projektna dokumentacija koja će obuhvatiti sve aspekte projekta.

## Potencijalni korisnici i tržište

Projekt "GameStars" primarno je usmjeren na zadovoljavanje potreba naručitelja, no sama platforma cilja na širok krug korisnika ljubitelja igara koji preferiraju sudjelovanje u online turnirima. Osim toga, platforma je namijenjena i organizatorima turnira koji traže učinkovit alat za organizaciju i vođenje online gaming događaja. S obzirom na rastuću popularnost prijenosa uživo igara putem interneta, projekat "GameStars" ima izvrsne izglede za uspjeh, pružajući korisnicima mogućnost sudjelovanja u igračkim turnirima putem online platforme, što je sve popularniji način za uživanje u gamingu, osobito među mlađom populacijom.

## Kriteriji za mjerenje uspješnosti

Ovaj projekt smatrat će se uspješnim ukoliko proizvedeni sustav zadovolji sljedeće kriterije:

1. Funkcionalna i intuitivna web aplikacija za streaming video sadržaja
2. Zadovoljstvo korisnika
3. Testirano i ispravno projektno rješenje
4. Isporučena odgovarajuća projektna dokumentacija

Voditelj projekta: Andrija Soldo

Odobrio:

prof. dr. sc. Krešimir Fertalj

12

# Prilozi

# 1. Prijedlog projekta/ Pocetni Plan-GameStars.xlsx

# 1. Prijedlog projekta/ GameStars-StudijaIzvedivosti.xlsx

# 1. Prijedlog projekta/Izvori projekla/Direktiva o audiovizualnim medijskim uslugama.pdf

# 1. Prijedlog projekta/Izvori porijekla/ GameStars Intervju-Korisnik.docx

# 1. Prijedlog projekta/Izvori porijekla/ GameStarsIntervju-Naručitelj.docx

# 1. Prijedlog projekta/Izvori porijekla/ Battlefy - Company Profile - Tracxn.pdf

# 1. Prijedlog projekta/Izvori porijekla/EsportsoftheWorld\_Booklet\_Report\_V71.pdf

# 1. Prijedlog projekta/Izvori porijekla/Pravilnik o prekograničnoj prenosivost usluga internetskog sadržaja.pdf

# 1. Prijedlog projekta/Izvori porijekla/ Surogat aplikacija.docx

# 1. Prijedlog projekta/Izvori porijekla/Directive on unfair commercial practices.pdf

# 1. Prijedlog projekta/Izvori porijekla/Directive on distance selling of consumer goods.pdf

# 1. Prijedlog projekta/Izvori porijekla/General Data Protection Regulation.pdf

# 1. Prijedlog projekta/Izvori porijekla/Audiovisual Media Services Directive.pdf

# 